Paso 1

Objetivo: comprender el funcionamiento de un constructor por defecto y this.

1. ..inicialización del objeto
   1. Crear la clase publica Rueda, con un atributo de tipo String llamado marca y el atributo de tipo int tamaño.
   2. Crear un objeto en el MAIN , inspeccionar los atributos y verificar que el string está en null y el tamaño en 0.
2. ..Modificación de valores por defecto
   1. Crear un constructor por defecto sin código en su implementación.
   2. Verificar ejecutando paso a paso que ingresa al constructor.
   3. Modificar el atributo “This.marca” dentro del constructor por defecto con el texto “Sin Marca”.
   4. Verificar ejecutando paso a paso que ingresa al constructor y que modifica el atributo.
   5. Crear 3 objetos RUEDA y ejecutar paso a paso verificando el ingreso al constructor por defecto.
3. ..

Enumerados

Constructores staticos

Atributos públicos y privados

Ejercicio: hacer el método “Portiempo” que recibe como parámetro “minutos” representado por un entero y que la cantidad de minutos son las iteraciones que vamos a realizar (while o for), y en cada iteración le agregaremos una cantidad de kilómetros random a cada auto participante de la carrera. Por último el método mostrara por pantalla quien es el ganador con los kilómetros que recorrió.

Sobrecarga:

1. ..Primeras sobrecargas
   1. En rueda creamos un nuevo constructor que reciba por parametro un string “marca”.
   2. Utilizarlo en el MAIN , verificar que al abrir el paréntesis se ve las dos formar de usarlo.
   3. En rueda creamos un nuevo constructor que reciba por parametro un int “tamaño”.
   4. Utilizarlo en el MAIN , verificar que al abrir el paréntesis se ve las tres formar de usarlo.
   5. Agregarles los comentarios a cada constructor con la tarea que realiza.

/// <summary>

/// constructor por defecto que inicializa el atributo marca con 'sin marca'

/// </summary>

1. ..Reutilizacion de codigo
   1. En rueda creamos un nuevo constructor que reciba por parametro un string “marca” y un int tamaño.
   2. Verificar que tanto en la sobrecarga que recibe un string y en la que recibe dos parámetros, el atributo marca es inicializado, pero en la que solo recibe int, el atributo marca esta en NULL.
   3. Utilizar el this para llamar desde el constructor que recibe un int al constructor por defecto para inicializar el atributo marca en “sin marca”.
   4. Crear un constructor que reciba un INT tamaño y un String marca ,que no tenga código en su implementación y que utilice el THis para llamar al constructor antes realizado.